

Poängplan

Estetiska programmet ES

Inriktning: Estetik och media Spelgrafik, 3D och animation

GYMNASIEGEMENSAMMA ÄMNINGEN	ÅK 1	ÅK 2	ÅK 3	POÄNG	
Engelska 5	X			100	Kurser i de gymnasiegemensamma ämnena läser alla elever på gymnasieskolan. Du som väljer ett högskoleförberedande program läser fler kurser och får därmed grundläggande behörighet till högskolan. Även elever på yrkesprogram kan få grundläggande högskolebehörighet, kontakta din studie- och yrkesvägledare för mer information.
Engelska 6		X		100	
Historia 1b		X		100	
Historia 2b			X	100	
Idrott och hälsa 1	X			100	
Matematik 1b	X			100	
Naturkunskap 1b		X		100	
Religionskunskap 1			X	50	
Samhällskunskap 1b	X			100	
Svenska 1	X			100	
Svenska 2		X		100	
Svenska 3			X	100	
PROGRAMGEMENSAMMA ÄMNINGEN					Dessa ämnen utgör själva karaktären på utbildningen, det som är unikt för just detta program och inriktning.
Estetisk kommunikation			X	100	
Konstarterna och samhället			X	50	
INRIKTNING					
Digitalt skapande 1	X			100	
Medieproduktion 1	X			100	
Medieproduktion 2		X		100	
Medier, samhälle och kommunikation 1		X		100	
PROGRAMFÖRDJUPNING					
Animation1	X			100	
Animation 2		X		100	
Animation- specialisering			X	100	
Digitalt skapande 2		X		100	
Matematik 2b		X		100	
INDIVIDUELLT VAL					Följande rekommenderas: Programmering 1 och 2
Kurser ur ival-katalog		X	X	200	
GYMNASIEARBETE			X	100	
TOTALT ANTAL KURSOÄNG				2500	

Inriktningar och programfördjupningar startar vid tillräckligt intresse. I övrigt kan mindre förändringar i poängplaner ske på grund av ändrade förutsättningar.